

52.	Produktu marketingu	Marketing i sprzedaż rynku gier	18			IV		IV	10	10									2							
53.		Zaawansowany marketing rynku gier	36					V, VI																		
54.		Zaawansowana produkcja gier	36						V, VI																	
55.	Mechaniki i aplikacje	Wprowadzenie do silnika Unity	12		III			III	20	20									2							
56.		Podstawy programowania	12			III		III	20	20									2							
57.		Logiki rozmyte i modalne	18		IV			IV	10	10										2						
58.		Wprowadzenie do silnika Unreal Engine	18			IV		IV	10	10										2						
59.		Zaawansowane silniki gier	36						V, VI																	
60.		Zaawansowane programowanie	36						V, VI																	
Razem:			0						240	240	0	0	0	0	0	0	0	0	12	0	12	0	0	0	0	
PRAKTYKI																										
61.	Praktyka zawodowa [zewnętrzna]		8					II	120																	
Razem:			8						120	0	0	0	120	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
																		Liczba egzaminów w semestrze:								

Szkolenie BHP w wymiarze 4 godz. na początku I semestru: nie dotyczy/realizowane w ramach modułu -

*
(podać liczbę porządkową modułu w planie studiów lub jego nazwę)

Szkolenie biblioteczne na początku I semestru

Planowanie kariery zawodowej w wymiarze 5 godzin

Zajęcia realizowane w e-learningu - (e)

Łączna liczba punktów ECTS uzyskanych:

- na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich i studentów: 272 pkt ECTS

- w ramach zajęć podstawowych dla kierunku studiów: 88 pkt ECTS

- za zajęcia z obszarów nauk humanistycznych lub społecznych: nd.

- w ramach praktyki: 8 pkt ECTS

- w ramach modułów zajęć związanych z praktycznym przygotowaniem zawodowym 243 pkt ECTS (dla profilu praktycznego)

- w ramach modułów zajęć związanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki/sztuki związanej z kierunkiem studiów pkt ECTS (dla profilu ogólnoakademickiego)

Procentowy udział liczby punktów ECTS dla każdej dyscypliny (dotyczy kierunku przyporządkowanego do więcej niż jednej dyscypliny) :

dyscyplina nauki o komunikacji społecznej i mediach – 60% ogólnej liczby punktów ECTS

dyscyplina% ogólnej liczby punktów ECTS

dyscyplina% ogólnej liczby punktów ECTS

Plan studiów, zgodny z wytycznymi ustalonymi przez Senat Uniwersytetu Kazimierza Wielkiego, zatwierdzony przez Radę Wydziału

w dniu

.....

Samorząd Studencki

.....

Dyrektor Instytutu/ Kierownik Katedry

.....

Kierownik podstawowej
jednostki organizacyjnej

* niepotrzebne skreślić