

Wykaz przedmiotów na rok akademicki 2024/2025

Kierunek: Humanistyka Drugiej Generacji

Studia stacjonarne I°

Rok: II

Lp.	Nazwa przedmiotu	Liczba godzin	ECTS	Prowadzący	Liczba godzin zgodnie z planem studiów			Liczba grup na kierunku	Liczba przydz. godzin	Planowana liczba godzin				Forma zaliczenia		
					w	ćw/k	l/s			sem. zim.		sem. let.		sem. zim.	sem. let.	
										w	ćw.	w	ćw.			
MODUŁY ZAJĘĆ PODSTAWOWYCH																
1.	Wprowadzenie do prawa i ekonomii rynku gier (e)	30	3	Wojciech Sosnowki	2			1	30	30					egzamin	
2.	Warsztat tekstów naukowych	45	3	Piotr Siuda (wyk) Andrzej Kmiecik (cw)	2	1		1 i 1	45			30	15		Zaliczenie z oceną / Zaliczenie z oceną	
3.	Projekt badawczy	15	2	Miłosz Markocki			1	2	30				15		Zaliczenie z oceną	
4.	Wychowanie fizyczne	30	0	CEKFiZ		2			30				30		Zaliczenie	
MODUŁ ZAJĘĆ Z DZIEDZINY NAUK HUMANISTYCZNYCH LUB SPOŁECZNYCH																
1.	Język obcy	60	4 (2,2)	SJO		4		1	60		30		30	Zaliczenie z oceną	Egzamin	
MODUŁY ZAJĘĆ DO WYBORU																
1.	Unity ENG*	45	5	Mateusz Dzikowski		2	1	1 i 1	45	30	15			Zaliczenie / Zaliczenie z oceną		
	E-Sport ENG	45	5	Miłosz Markocki		2	1	1 i 1	45	30	15			Zaliczenie / Zaliczenie z oceną		
2.	Programowanie C#	60	4	Mateusz Dzikowski	2		2	1 i 1	60			30	30		Zaliczenie / Zaliczenie z oceną	
	Level Design*	60	4	Jakub Majewski	2		2	1 i 1	60			30	30		Zaliczenie / Zaliczenie z oceną	
3.	Projekt (cyfrowy)	30	4 (2,2)	Krzysztof Chmielewski (23) Anna Kwapiszewska (24)			2	1	30		15		15	Zaliczenie z oceną	Zaliczenie z oceną	
	Projekt (analogowy)	30	4 (2,2)	Piotr Pieńkowski			2	1	30		15		15	Zaliczenie z oceną	Zaliczenie z oceną	
4.	Worldbuilding ENG	30	4	Peter Makai	1		1	1 i 1	30	15	15			Zaliczenie z oceną		
	Live Games ENG	30	4	Anna Kwapiszewska	1		1	1 i 1	30	15	15			Zaliczenie z oceną		

5.	Game Writing ENG	45	5	Anna Kwapiszewska	2	1		1 i 1	45			30	15		zaliczenie / zaliczenie z oceną
	Game Monetization ENG	45	5	Miłosz Markocki	2	1		1 i 1	45			30	15		zaliczenie / zaliczenie z oceną
6.	Projektowanie dialogów i questów	45	4	Krzysztof Chmielewski	2	1		1 i 1	45	30	15			Zaliczenie / Zaliczenie z oceną	
	PR i marketing			Piotr Pieńkowski	2	1		1 i 1	45	30	15			Zaliczenie / Zaliczenie z oceną	
7.	Wprowadzenie do grafiki i dźwięku	60	5	Piotr Pieńkowski (dzielone) Jakub Majewski (dzielone)	2	2		1 i 1	60	30	30			Zaliczenie z oceną / Zaliczenie z oceną	
	Polskie groźnawstwo			Miłosz Markocki	2	2		1 i 1	60	30	30			Zaliczenie z oceną / Zaliczenie z oceną	
8.	Unreal Engine ENG*	60	5	Jakub Majewski	2		2	1 i 1	60			30	30		zaliczenie / zaliczenie z oceną
	Game Adaptations ENG			Peter Makai	2		2	1 i 1	60			30	30		zaliczenie/ zaliczenie z oceną

PRAKTYKI

1.	Warsztat testowania gier	120	6 (3,3)	Piotr Pieńkowski (23) Krzysztof Chmielewski (24)			8	1	120			60		60	Zaliczenie z oceną	Zaliczenie z oceną
2.	Warsztat produkcji i promocji gier	75	3 (1,2)	Piotr Pieńkowski (23) Miłosz Markocki (24)			5	1	75			30		45	Zaliczenie z oceną	Zaliczenie z oceną
3.	Współpraca z interesariuszami	120	6 (3,3)	Krzysztof Chmielewski			8	1	120			60		60	Zaliczenie z oceną	Zaliczenie z oceną