

Wykaz przedmiotów na rok akademicki 2024/2025

Kierunek: Humanistyka Drugiej Generacji

Studia stacjonarne I°

Rok: III

Lp.	Nazwa przedmiotu	Liczba godzin	ECTS	Prowadzący	Liczba godzin zgodnie z planem studiów			Liczba grup na kierunku	Liczba przydz. godzin	Planowana liczba godzin				Forma zaliczenia	
					w	ćw/k	l/s			sem. zim.		sem. let.		sem. zim.	sem. let.
										w	ćw.	w	ćw.		
MODUŁ ZAJĘĆ DO WYBORU															
1.	Gaming Law ENG	45	4	Wojciech Sosnowski	2	1		1 i 1	45	30	15			egzamin / zal. z oceną	
	GameDev Industry ENG	45	4	Jakub Majewski	2	1		1 i 1	45	30	15			egzamin / zal. z oceną	
2.	Advanced Game Design ENG	45	4	Krzysztof Chmielewski	2	1		1	45	30	15			egzamin / zal. z oceną	
	Advanced Game Studies ENG	45	4	Miłosz Markocki	2	1		1	45	30	15			egzamin / zal. z oceną	
3.	Projekt (cyfrowy)	15	2	Krzysztof Chmielewski			1	1	15		15			zal. z oceną	
	Projekt (analogowy)	15	2	Piotr Pieńkowski			1	1	15		15			zal. z oceną	

PRAKTYKI

1.	Praktyka zawodowa [zewnętrzna]	240	12 (4+8)	Andrzej Kmiecik			16	1	240		60		180	zal.	zal.
2.	Warsztat testowania gier	60	3	Piotr Pieńkowski			4	1	60		60			zal. z oceną	
3.	Warsztat produkcji i promocji gier	45	2	Piotr Pieńkowski			3	1	45		45			zal. z oceną	

4.	Warsztat dziennikarstwa growego	120	4 (2+2)	Piotr Pieńkowski			8	1	120		60		60	zal. z oceną	zal. z oceną
5.	Współpraca z interesariuszami	120	6 (3,3)	Krzysztof Chmielewski			8	1	120		60		60	zal. z oceną	zal. z oceną

MODUŁ ZAJĘĆ PODSTAWOWYCH

1.	Wychowanie fizyczne	30	0	CEKFiZ		2		1	30		30			Zaliczenie	
2.	Seminarium dyplomowe	60	22 (9,13)	Andrzej Kmieciak				1	6		30		30	zal. z oceną	zal. z oceną
				Paweł Schreiber					6						
				Peter Makai					6						
				Miłosz Markocki					6						
				Jakub Majewski					6						